

Dreamcast™



Dreamcast



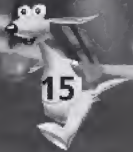
KA THE KANGAROO



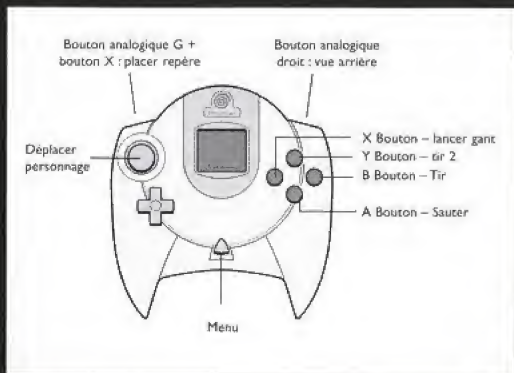
FRANÇAIS



KAO
THE KANGAROO



COMMANDES



Kao effectue les mouvements suivants lorsque vous appuyez sur ces touches :
Bouton analogique D + stick analogique = Bombarder à gauche ou à droite

COMMENCER UNE PARTIE

Appuyez sur le bouton Start dans l'écran-titre pour commencer la partie. L'écran de sélection du Visual Memory (VM : carte mémoire) s'affiche alors. Vous pouvez choisir un VM pour sauvegarder les données de la partie et les configurations. Vous pouvez également opter pour Continue (continuer) sans option de sauvegarde, mais il vous est alors impossible de sauvegarder votre partie.

Une fois cette opération terminée, le menu principal s'affiche.

1. Sélectionnez Continue pour reprendre une partie préalablement sauvegardée.
2. Sélectionnez New Game (nouvelle partie) pour commencer une nouvelle partie.

Lorsque vous choisissez New Game, vous devez ensuite sélectionner un niveau de difficulté.



MENU



3. Sélectionner Load (charger) pour charger une partie.

Vous pouvez choisir une partie préalablement sauvegardée dans ce menu. Empty slot (emplacement vide) signifie que l'emplacement est vide et que vous pouvez y sauvegarder vos données. Vous ne pouvez charger de partie depuis un emplacement vide.

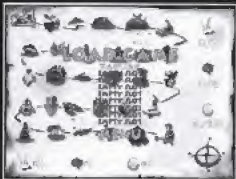


4. Sélectionnez des options à configurer.

Options :

Vous pouvez choisir les éléments suivants dans le menu des options :

- Music Volume (volume de la musique) : utilisez le stick analogique pour augmenter ou baisser le volume de la musique d'ambiance.
- Effects Volume (volume des effets sonores) : utilisez le stick analogique pour augmenter ou baisser le volume des effets sonores.
- Vibration Pack : activez ou désactivez le Vibration Pack si vous en avez connecté un à la manette.
- Sound (son) : réglez le son (mono ou stéréo) selon le modèle de votre télévision.



5. Sélectionnez credits (crédits) pour obtenir des informations sur les auteurs.

CHARGER ET SAUVEGARDER DES DONNÉES

Vous devez posséder un VM pour sauvegarder et charger des données (sauvegarde automatique).

Sélectionnez l'option Load (charger) dans le menu principal pour charger une partie ou Save (sauvegarder) sur la carte pour sauvegarder votre partie.



A chaque fois que vous accédez à la carte, votre partie est sauvegardée automatiquement sur le VM.

MENU



KAO THE KANGAROO

LE JEU



LE JEU

Cinq icônes s'affichent pendant la partie. La tête de Kao dans le coin supérieur gauche représente ses vies, le cœur rouge dans le coin supérieur droit son énergie, les trois autres icônes dans le coin inférieur droit (de gauche à droite) les gants, les pièces et les points de repère.

LES MONDES

Il existe 25 niveaux répartis sur 5 mondes. Les mondes sont séparés par des niveaux où vous devez affronter un boss. Vous pouvez également accéder à des niveaux bonus en passant par des bornes de téléportation spéciales (image d'une borne de téléportation). Cela fait en tout 51 lieux différents à découvrir.

Vous pouvez utiliser des objets (véhicules) dans 5 niveaux : un deltaplane, un snowboard, un hors-bord, un scooter spatial et un crocodile. Vous devez les utiliser pour finir le niveau.

Dans les niveaux bonus, vous pouvez trouver des pièces supplémentaires et d'autres objets bonus. Si vous récoltez le nombre de pièces requis (indiqué séparément pour chaque niveau principal sur la carte), vous obtenez un niveau supplémentaire à la fin du jeu.

LES OBJETS BONUS

OBJET	SYMBOLE	DESCRIPTION
Plein d'énergie		Le gros cœur régénère 50 points d'énergie sur 100 (l'énergie est fixée à 100 points pour chaque niveau)
Un peu d'énergie		Le petit cœur régénère 25 points d'énergie sur 100
Vie supplémentaire		La tête de Kao donne une vie supplémentaire
Small Coin		Un objet bonus simple (une fois que vous avez récupéré 100 petites pièces, vous obtenez une vie supplémentaire)
Grosse pièce		10 petites pièces

Point de repère
(désactivé/activé)



Lorsque vous récupérez un gant tenant un drapeau enroulé, vous pouvez placer un point de repère (un gant tenant un drapeau déroulé) n'importe où dans le niveau (avant un piège difficile à éviter, par exemple). Lorsque Kao meurt, vous recommencez à l'endroit où vous avez placé le dernier point de repère (s'il n'y en a pas, vous recommencez au début du niveau). (Au début de chaque nouveau niveau, les points de repère sont effacés). (Vous ne pouvez pas placer de point de repère lorsque Kao saute ou utilise des véhicules).

Poing



Kao peut lancer un gant rouge. Celui-ci se dirige vers l'ennemi une fois lancé.
- S'il y a deux ennemis, le plus proche d'entre eux est visé -
L'ennemi doit être dans le champ de vision de Kao - Le gant est perdu s'il touche un obstacle pendant sa course - Les ennemis ne réapparaissent pas une fois touchés par un gant.

On ne bouge plus



Les ennemis arrêtent de bouger pour que Kao puisse les frapper plus facilement (effet instantané).

Point
d'interrogation



Tous les objets bonus au-dessus + perte d'énergie (dépend du niveau de difficulté)

Accélérateur



Kao va plus vite.





LA CARTE

Une fois que vous avez terminé un niveau, la carte s'affiche et le niveau suivant clignote, vous indiquant que vous pouvez y accéder. Les niveaux que vous avez déjà terminés sont disponibles à tout moment pour que vous puissiez y rejouer et récupérer des objets, ou tout simplement pour vous amuser.

Les trois icônes alignées en bas de l'écran indiquent le nombre de vies, de pièces et de gants dont vous disposez. Les icônes situés dans la colonne de droite représentent le nombre d'objets bonus qu'il vous reste dans le niveau sélectionné.

JEU EN LIGNE

Généralités

Le joueur doit jouer en mode Normal (normal) ou Hard (difficile) pour que son score soit valide.

À la fin de chaque partie, le joueur peut se connecter à un site Internet, comparer son score à celui des autres joueurs et l'ajouter au tableau de score sur le site Internet.

Des prix sont décernés en fonction du classement de chaque joueur dans le tableau des scores.



PRODUCTEURS/ EXÉCUTIFS

Eric Caen

Herve Caen

PRODUCTEUR

Paul Leskowicz

PROGRAMMEUR PRINCIPAL

Jan Matlag

PROGRAMMEURS

Marcin Klimek

Jakub Kojder

PERSONNAGES/ ET ANIMATION

Wojtek Bilinski

Pawel Czaplà

DIRECTEUR /STUDIO

Laurent Vidal

NIVEAUX

Wojtek Bilinski

Marcin Klimek

GRAPHI/MES

Alek Szymczyszyn

Pawel Czaplà

Paulina Klimek

SON ET EFFETS/ SPÉCIAUX

Rafal Szumny

Bartek Idzi

Jakub Kojder



CONCEPTION

Wojtek Bilinski
Marcin Klimek
Pawel Czaplak
"FLEX"

ARTISTES/ SUPPLÉMENTAIRES/

Grzegorz "Nes" Kukus
Rafal "Juzwa" Jacko

BUSINESS/ XRAY INTERACTIVE

Jarek Owczarek
Jan Szczepanowski

BUSINESS/ DEV TITUL/

Thierry Ortolan
Steve Tagger

CHEF DE PRODUIT

Paul Tsannos

ASSISTANT MARKETING

Cecile Duperray

RESPONSABLE QUALITÉ

Thomas Baillet

QUALITÉ

Eddie Legendre
Frederic Lasseret

Emmanuel Faria

REMERCIEMENTS/

Waldemar Miskow

"ReSync"

"Trottel"

"Krzysiek Urbanski"

CRÉDITS



KA THE KANGAROO

AVERTISSEMENT SUR
L'ÉPILEPSIE

Avertissement sur l'épilepsie

AVIS AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISEURS

A ÉCRAN DE PROJECTION :

Ne branchez pas votre console Dreamcast™ sur un téléviseur à écran de projection sans avoir préalablement consulté la notice d'emploi de votre téléviseur. A moins qu'il ne soit de type LCD, cela pourrait endommager définitivement votre écran.

ENTRETIEN DE VOTRE CD Dreamcast™

- Ce disque compact est conçu pour être utilisé exclusivement avec la console Dreamcast™.
- Ne le tordez pas, ne l'écrasez pas et ne l'immergez dans aucun liquide.
- Ne le laissez pas à la lumière directe du soleil, ou près d'un radiateur ou de toute autre source de chaleur.
- N'oubliez pas de faire des pauses durant les longues parties.
- Gardez ce CD propre. Tenez toujours ce disque par les tranches,

et rangez le dans son étui de protection lorsque vous ne vous en servez pas.

Nettoyez le disque avec un tissu non-peluchant propre et sec en l'essuyant en lignes droites partant du centre vers les bords extérieurs. N'utilisez jamais de solvants ou de produits nettoyants abrasifs.





Virgin

INTERactive

Devenez le maître du jeu:

En téléphonant au 08 36 68 94 95 (2,21 F TTC / min):

- Consultez 24 h sur 24 et 7 jours sur 7, toutes les astuces et les solutions les plus utiles sur notre service vocal.
- Dialoguez en direct avec un opérateur (de 17 h à 19 h les lundis, mardis, jeudis, vendredis, et de 14 h à 19 h les mercredis) ou en laissant un message sur notre boîte vocale (réponse sous 24 h).
- Soyez au courant des dernières sorties et nouveautés grâce à notre service vocal d'information.

Par minute sur 36 15 Virgin Games (2,23 F TTC / min):

- Déposez simplement vos questions sur notre boîte aux lettres (réponse sous 24 h).

Problème technique?

Rendez-vous au 0 803 09 41 64 (1,09 F TTC / min).

Retrouvez en direct tous les conseils techniques d'un spécialiste sur notre serveur, ouvert du lundi au samedi de 10 h à 20 h.

ou par mail sur: hotline@virgininteractive.fr

Virgin Interactive "on the Web"

Toutes les nouveautés et les dernières actualités Virgin Interactive sur www.virgininteractive.fr



Le courrier des "players"

S'il vous reste des questions sans réponse ou si vous souhaitez simplement vous exprimer, écrivez nous à l'adresse suivante:

Virgin Interactive
BP 145
75 723 Paris Cedex 15

fax: 01 41 11 64 24